

LA FEE DES REVES

Impossible de dormir

Comme chaque soir, Clément tournait dans son lit sans parvenir à trouver le sommeil. Malgré la fatigue, un trop grand nombre d'idées se bousculaient dans sa tête et l'empêchaient de se détendre. Les idées tournaient encore et encore, prenant sa tête pour une machine à laver dont le cycle serait devenu fou.

Alors qu'il se mettait sur le dos pour la quatrième fois de la nuit dans l'espoir de trouver une meilleure position, il sentit le bout de son nez le chatouiller.

[[Se gratter le nez]]

[[Se retourner pour tenter de s'endormir]]

[[Allumer la lumière]]

Allumer la lumière

Il aperçut alors une minuscule petite fée perchée sur son nez qui le regardait les sourcils froncés. Avant même que Clément n'ait le temps de réagir, elle ouvrit la bouche : « - A l'heure qu'il est, tu devrais déjà dormir profondément et faire de jolis rêves ! tempêta t-elle. Pourquoi es-tu encore réveillé ?

- Je suis éveillé parce que beaucoup trop d'idées tournent en boucle dans ma tête, m'empêchant de dormir, se justifia Clément. Elles réclament que je les écoute et les envisage. Toutes les nuits, c'est la même histoire, mes idées me mènent une vie d'enfer, chacune me criant qu'à elle seule, elle va révolutionner ma vie ! »

A sa réponse, la fée se détendit et sembla réfléchir à ce que Clément lui avait dit. Elle se tapota les lèvres avec un doigt : « - Hum, ce qu'il te faudrait, je pense c'est trouver un moyen de te débrancher le cerveau, s'exclama t-elle. »

Elle s'interrompit quelques instants comme pour confirmer l'idée qui naissait dans sa tête. « - J'ai trouvé, s'écria t-elle. Allez viens avec moi Clément, nous allons demander conseil à l'Ingénieur. »

[[Prendre la main de la fée]]

[[L'attraper par les ailes]]

Prendre la main de la fée

Clément attrapa la main de la petite fée qui l'entraîna hors de son lit. Sans comprendre comment, il se retrouva dans une sorte de brouillard. Où qu'il porte son regard, il ne distinguait rien à part quelques touches de couleurs au fur et à mesure qu'ils avançaient.

Clément était trop intrigué pour poser des questions. Il se laissa guider jusqu'à ce que la fée s'arrête et annonce qu'ils étaient arrivés. Clément regarda le paysage et ne remarqua, mis à part le brouillard, que différentes teintes en forme de portes.

[[Entrer dans la porte bleue]]

[[Entrer dans la porte rouge]]

[[Entrer dans la porte verte]]

[[Entrer dans la porte violette]]

L'attraper par les ailes

Clément attrapa rapidement la fée par les ailes et la souleva à hauteur de ses yeux.

"- Voilà que je perds la boule, se dit Clément. Une fée et puis quoi encore, un elfe va sortir de mon placard !"

Clément sortit du lit, la fée toujours coincée dans ses doigts. Elle essayait de lui parler mais Clément ne voulait pas l'entendre. Il ouvrit en grand la fenêtre et jeta la fée dehors. Clément retourna se coucher en secouant la tête.

Cette nuit là, il ne trouva pas le sommeil.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Entrer dans la porte rouge

La fée attrapa Clément pas la main et le tira vivement en arrière.

" - Ce n'est pas la bonne porte, tu dois choisir la verte."

[[Retourner dans le brouillard]]

[[Persister à prendre la porte rouge]]

Entrer dans la porte verte

Ils débouchèrent dans le jardin d'une maison invraisemblable. Clément se dit qu'elle devait appartenir à un inventeur un peu fou. Il y avait des étages posés les uns sur les autres mais de façon complètement désordonnées et aléatoires. Clément aperçut tout un tas de mécanismes fonctionnant dans tous les sens et produisant des bruits des plus variés.

[[Observer les alentours]]

[[Faire demi-tour]]

Entrer dans la porte violette

La fée attrapa Clément pas la main et le tira vivement en arrière.

" - Ce n'est pas la bonne porte, tu dois choisir la verte."

[[Retourner dans le brouillard]]

[[Persister à prendre la porte violette]]

Observer les alentours

Ici se trouvait une machine occupée à déterrer une fleur pour aller la replanter plus loin. Seulement Clément s'aperçut que, dès que la machine avait fini avec une fleur et partait s'occuper d'une autre, la première se dépêchait de sortir de son nouveau trou pour retourner dans l'ancien. Si bien que la machine devait recommencer encore et encore l'opération.

A un autre endroit un système de poulies, roues et planches semblaient n'avoir pour but que de faire faire du sport à une chèvre qui trottinait consciencieusement.

Clément aperçut même un robot qui tournait autour de la maison, en brandissant un balai pour faire fuir ou rattraper, il ne savait pas trop, des meubles qui couraient dans tous les sens.

[[Aller aider le robot]]

[[S'approcher de la chèvre]]

[[Regarder ce que la fée lui indique du doigt]]

Retourner dans le brouillard

Sans comprendre comment, il se retrouva à nouveau dans la sorte de brouillard. Où qu'il porte son regard, il ne distinguait rien à part quelques touches de couleurs.

[[Entrer dans la porte bleue]]

[[Entrer dans la porte rouge]]

[[Entrer dans la porte verte]]

[[Entrer dans la porte violette]]

Aller aider le robot

Clément décida d'aller aider le robot à attraper un meuble. Il se mit à courir après une table basse. Lorsque le robot l'aperçut, il changea aussitôt de direction pour lui courir après. Clément vit le robot s'approcher très vite de lui, son balai brandit bien haut. Il fit demi-tour et courut se réfugier derrière la fée.

[[Regarder ce que la fée lui indique du doigt]]

[[S'approcher de la chèvre]]

S'approcher de la chèvre

Clément s'approcha de la chèvre et de son étrange machine. Alors qu'il se penchait vers elle pour mieux voir comment la machine fonctionnait, il se retrouva sans savoir ce qu'il s'était passé, à la place de la chèvre à trotter.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Regarder ce que la fée lui indique du doigt

Clément remarqua un homme vêtu comme un bûcheron avec un tablier en cuir et des lunettes de protection. Il supposa qu'il devait s'agir de l'ingénieur. Ce dernier était visiblement occupé à construire une autre machine. En les apercevant, l'homme s'immobilisa, souleva ses lunettes pour les poser sur son front et fixa Clément quelques instants avant de lui foncer dessus. « - Ah mais que voilà ? Un nouveau maldormeur de la fée des rêves, constata-t-il sans attendre de réponse. »

L'ingénieur remit ses lunettes et commença à tourner autour de Clément en l'observant sous toutes les coutures. Face à ce drôle d'individu, Clément ne savait pas trop comment réagir, aussi choisit-il

[[La solution la plus sûre : ne pas bouger]]

[[La solution la plus probable : dévisager l'homme avec dédain]]

[[La solution la plus censée : s'enfuir en courant]]

La solution la plus sûre : ne pas bouger

« - C'est exactement cela Ingénieur. Auriez vous le moyen de lui débrancher le cerveau ? »

Clément tourna son visage discrètement vers la fée qui l'avait entraîné dans cette aventure et remarqua qu'elle avait désormais la même taille que lui. Étrangement, Clément se sentait plus curieux qu'inquiet de toute cette histoire. Il observait la fée et l'ingénieur discuter entre eux sans vraiment écouter ce qu'ils se racontaient.

L'ingénieur, après un hochement de tête, parti en direction de sa maison, en marmonnant dans sa barbe, puis revint avec une boîte à outils. Il en sortit plusieurs que Clément ne connaissait pas et commença à le réparer. Très rapidement, Clément se mit à se trémousser puis à franchement pouffer de rire. Il comprit mieux pourquoi la fée l'avait appelé ingénieur. Celui-ci ne prêtait pas attention aux gloussements de Clément, il devait être habitué à ce genre de comportement de la part de ses clients. Il continuait à taper, démonter, visser, clouer tout en grognant. Au moment où Clément allait le supplier de stopper tant il pleurait de rire, l'ingénieur s'arrêta et annonça d'un air désolé : « - Ah, mais malheureusement je ne peux rien pour lui ! Son cerveau est cassé.

[[Vous en êtes sûr ? demanda la fée perplexe]]

[[Comment ça mon cerveau est cassé, osa Clément]]

La solution la plus probable : dévisager l'homme avec dédain

« - C'est exactement cela Ingénieur. Auriez vous le moyen de lui débrancher le cerveau ?
»

Clément tourna son visage discrètement vers la fée qui l'avait entraîné dans cette aventure et remarqua qu'elle avait désormais la même taille que lui. Etrangement, Clément se sentait plus curieux qu'inquiet de toute cette histoire. Il observait la fée et l'Ingénieur discuter entre eux sans vraiment écouter ce qu'ils se racontaient. L'ingénieur, après un hochement de tête, parti en direction de sa maison, en marmonnant dans sa barbe, puis revint avec une boîte à outils. Il en sortit plusieurs que Clément ne connaissait pas et commença à le réparer. Très rapidement, Clément se mit à se trémousser puis à franchement pouffer de rire. Il comprit mieux pourquoi la fée l'avait appelé ingénieur. Celui-ci ne prêtait pas attention aux gloussements de Clément, il devait être habitué à ce genre de comportement de la part de ses clients. Il continuait à taper, démonter, visser, clouer tout en grognant. Au moment où Clément allait le supplier de stopper tant il pleurait de rire, l'ingénieur s'arrêta et annonça d'un air désolé : « - Ah, mais malheureusement je ne peux rien pour lui ! Son cerveau est cassé.

[[Vous en êtes sûr ? demanda la fée perplexe]]

[[Comment ça mon cerveau est cassé, osa Clément]]

La solution la plus censée : s'enfuir en courant

« - C'est exactement cela Ingénieur. Auriez vous le moyen de lui débrancher le cerveau ?
demanda la fée en attrapant Clément par le col avant même qu'il n'ai le temps de s'enfuir
»

Clément tourna son visage discrètement vers la fée qui l'avait entraîné dans cette aventure et remarqua qu'elle avait désormais la même taille que lui. Etrangement, Clément se sentait plus curieux qu'inquiet de toute cette histoire. Il observait la fée et l'Ingénieur discuter entre eux sans vraiment écouter ce qu'ils se racontaient. L'ingénieur, après un hochement de tête, parti en direction de sa maison, en marmonnant dans sa barbe, puis revint avec une boîte à outils. Il en sortit plusieurs que Clément ne connaissait pas et commença à le réparer. Très rapidement, Clément se mit à se trémousser puis à franchement pouffer de rire. Il comprit mieux pourquoi la fée l'avait appelé ingénieur. Celui-ci ne prêtait pas attention aux gloussements de Clément, il devait être habitué à ce genre de comportement de la part de ses clients. Il continuait à taper, démonter, visser, clouer tout en grognant. Au moment où Clément allait le supplier de stopper tant il pleurait de rire, l'ingénieur s'arrêta et annonça d'un air désolé : « - Ah, mais malheureusement je ne peux rien pour lui ! Son cerveau est cassé.

[[Vous en êtes sûr ? demanda la fée perplexe]]

[[Comment ça mon cerveau est cassé, osa Clément]]

Vous en êtes sûr ? demanda la fée perplexe

- Absolument ! J'ai déjà vu cela dans des cas très rares. C'est un cerveau qui rechigne à la pause.

- Comment cela ?

- Et bien, c'est très simple, il refuse de s'arrêter, voilà tout. Il fonctionne tout le temps même la nuit lorsqu'il est censé dormir. Ses pensées sont en pleine révolution. Elles sont persuadées qu'elles ont des droits et notamment celui d'être écouté et envisagé par leur porteur. Ca s'appelle la Penséïte aiguë. Impossible d'arrêter les pensées de tourner. Je ne peux pas le réparer, fit-il à l'attention de la fée.

Puis il leva la main pour interrompre Clément et le devança :

- Essayez donc d'aller voir le Médecinier, il cuisine à merveille toute sorte de maladie. Il pourra peut-être faire quelque chose pour vous. »

Sur ces paroles, l'ingénieur récupéra ses outils et repartit vers sa maison. Clément, quelque peu dépité, regarda la fée qui lui prit la main et l'entraîna avec un grand sourire vers le brouillard. Cette fois, ils se dirigèrent vers la tâche de couleur bleue.

[[Entrer dans la porte]]

Comment ça mon cerveau est cassé, osa Clément

- Absolument ! J'ai déjà vu cela dans des cas très rares. C'est un cerveau qui rechigne à la pause.

- Comment cela ?

- Et bien, c'est très simple, il refuse de s'arrêter, voilà tout. Il fonctionne tout le temps même la nuit lorsqu'il est censé dormir. Ses pensées sont en pleine révolution. Elles sont persuadées qu'elles ont des droits et notamment celui d'être écouté et envisagé par leur porteur. Ca s'appelle la Penséïte aiguë. Impossible d'arrêter les pensées de tourner. Je ne peux pas le réparer, fit-il à l'attention de la fée.

Puis il leva la main pour interrompre Clément et le devança :

- Essayez donc d'aller voir le Médecinier, il cuisine à merveille toute sorte de maladie. Il pourra peut-être faire quelque chose pour vous. »

Sur ces paroles, l'ingénieur récupéra ses outils et repartit vers sa maison. Clément, quelque peu dépité, regarda la fée qui lui prit la main et l'entraîna avec un grand sourire vers le brouillard. Cette fois, ils se dirigèrent vers la tâche de couleur bleue.

[[Entrer dans la porte]]

Entrer dans la porte

Ils se retrouvèrent directement dans une salle d'attente - restaurant. Clément ne savait pas trop comment la décrire autrement. Tout un tas de personnes mais aussi d'animaux et d'objets semblaient patienter après le fameux médecinier.

« - Il est capable de concocter des remèdes pour toutes sortes de maux, lui expliqua la fée, regarde ! »

Clément fit ce que la fée lui demandait. Il observa les autres patients. Il vit une girafe en train de boire le thé tout en lisant un journal, une chaise se prenant pour un chien et une fille qui ne pouvait empêcher ses jambes de se disputer. Clément pensa qu'en effet, si le médecinier était capable de traiter ce genre de problème, sa penséeite aiguë serait sans doute un jeu d'enfant pour lui.

[[Interpeller la première personne qui passe pour demander un menu]]

[[Attendre comme la fée des rêves]]

Interpeller la première personne qui passe pour demander un menu

Clément s'impatienta et interpella une personne qui passait par là. Elle portait une longue tenue bleue aux couleurs de cabinet-restaurant et Clément imagina qu'elle travaillait ici.

La créature s'arrêta à sa hauteur et avant même que Clément ou la fée n'ait le temps de faire quoi que ce soit, la créature ouvrit sa longue veste. Clément plongea son regard à l'intérieur, un vide infini se dessinait. Il se sentit happer par ce vide et se retrouva à flotter à travers sans plus aucun repère autour de lui.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Attendre comme la fée des rêves

Au bout d'un certain temps, un unique plat apparut sur leur table. Il s'agissait d'un bol de soupe avec un liquide brumeux et en mouvement à l'intérieur. En observant de plus près son contenu, il sembla à Clément apercevoir des images dans la mixture.

« - Bois le, lui intima la fée. »

[[Boire]]

[[Refuser poliment de boire cette soupe]]

Boire

Clément attrapa le bol sans plus hésiter, et le vida cul sec dans son gosier. Il attendit, retenant sa respiration, s'attendant à une réaction de la part de son cerveau. La fée le

dévisageait la tête penchée sur le côté.

L'addition arriva, les sortant tous deux de leur immobilité. Clément prit la note, l'ouvrit et se mit à lire tout haut : « - Nous sommes au regret de vous informer que le traitement a échoué. Votre cerveau a combattu tous les anticorps envoyés par ma potion de déconnexion. Il refuse purement et simplement de ne penser à rien. Il se dit heureux avec toutes les idées lui traversant sans cesse l'esprit. Je ne saurais que trop vous recommander une cure auprès de la Voyarêveuse en dernier recours pour tenter de détendre cette pensée aiguë. Clément se décomposa quelque peu.

[[Poursuivre la lecture]]

[[Faire un scandale]]

Refuser poliment de boire cette soupe

" - Cela commence à bien faire, Clément, lui dit la fée. Tu veux guérir oui ou non.

Elle n'attendit pas la réponse de Clément.

- Alors bois ce breuvage, c'est un ordre.

[[Boire]]

Poursuivre la lecture

Coût de la consultation : merci de déposer une de vos idées dans le réceptacle avant de sortir. Clément fronça les sourcils : Une de mes idées ? Je ne comprends pas.

- Tu dois te détacher d'une idée. Le médecinier s'en sert pour ses remèdes. »

Devant la totale incompréhension de Clément, la fée prit les devants. Elle mima le geste d'attraper quelque chose dans son oreille et de tirer.

[[Faire le même geste]]

[[Rester ahuri la bouche béante]]

Faire un scandale

Clément envoya valser le papier, qu'il avait froisser de fureur au préalable.

Avant même qu'il n'ait le temps de faire quoi que ce soit d'autre, il se sentit soulever de sa chaise par une force invisible et propulser vers l'avant.

[[Plonger dans la porte rouge]]

[[Glisser et trébucher tête la première]]

Faire le même geste

Clément en sortit l'idée qu'il avait eue à l'époque de créer des livres que les gens pourraient lire n'importe où, n'importe quand. Dès que la fée posa l'idée dans la petite boîte, qui était apparue de la même manière que son bol sur la table, Clément ne prêta plus le moindre intérêt à ce projet.

« - Cette idée, grâce au médecinier arrivera dans la tête de quelqu'un d'autre qui s'en servira pour créer quelque chose. Allez viens, enchaina la fée, nous devons trouver la voyarêveuse. Et elle n'est pas facile à attraper car elle voyage beaucoup. »

La fée entraîna de nouveau Clément vers le brouillard. Elle se mit à courir et Clément la suivit.

« - Dépêche toi, il ne faut surtout pas la rater. Elle ne passe par la zone rouge qu'une fois toutes les 365 nuits. »

Clément courrait de plus en plus vite, talonnant la fée.

[[Plonger dans la porte rouge]]

[[Glisser et trébucher tête la première]]

Rester ahuri la bouche béante

La fée se pencha au dessus de la table et glissa deux doigts dans l'oreille gauche de Clément et en sortit l'idée qu'il avait eue à l'époque de créer des livres que les gens pourraient lire n'importe où, n'importe quand. Dès que la fée posa l'idée dans la petite boîte, qui était apparue de la même manière que son bol sur la table, Clément ne prêta plus le moindre intérêt à ce projet.

« - Cette idée, grâce au médecinier arrivera dans la tête de quelqu'un d'autre qui s'en servira pour créer quelque chose. Allez viens, enchaina la fée, nous devons trouver la voyarêveuse. Et elle n'est pas facile à attraper car elle voyage beaucoup. »

La fée entraîna de nouveau Clément vers le brouillard. Elle se mit à courir et Clément la suivit.

« - Dépêche toi, il ne faut surtout pas la rater. Elle ne passe par la zone rouge qu'une fois toutes les 365 nuits. »

Clément courrait de plus en plus vite, talonnant la fée.

[[Plonger dans la porte rouge]]

[[Glisser et trébucher tête la première]]

Plonger dans la porte rouge

Ils plongèrent d'un coup dans la teinte rouge et tombèrent au ralenti dans un ciel étoilé. Leur course s'arrêta tout en douceur sur un nuage en forme de cheval. Ou était ce en forme d'avion ? Ou alors en forme de rocher ? Clément se frotta les yeux des deux mains et lorsqu'il les rouvrit le nuage avait encore changé de forme. C'était désormais un train, non un papillon. Il sentit quelqu'un le secouer doucement. C'était la fée qui le sortait

de sa contemplation du nuage.

A côté d'eux, se trouvait une jeune fille en tenue d'aventurière mais avec des chaussons à la place des bottes. Elle était occupée à observer à travers une longue-vue ce qui se passait en dehors de son nuage. La fée mit un doigt sur sa bouche pour signifier à Clément de se taire. Elle s'approcha pour lui murmurer à l'oreille qu'il ne fallait pas réveiller les rêves. Clément lui fit signe qu'il avait compris.

[[Attendre]]

[[Observer à nouveau ce drôle de nuage]]

[[Regarder par dessus le nuage]]

Glisser et trébucher tête la première

Il courait si vite qu'il trébuchait et fut projeté en avant tête la première. Il s'assomma lorsque sa tête heurta le sol.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Attendre

La voyarêveuse releva enfin le nez de sa longue-vue et indiqua par geste à Clément de prendre sa place. Il s'exécuta et découvrit émerveillé ce que la voyarêveuse observait. Là, une jeune femme rêvait qu'en plongeant dans les tableaux de grands maîtres, elle pouvait vivre la création de l'œuvre d'art.

En tournant sa longue-vue dans une autre direction, il découvrit qu'un petit garçon rêvait de pouvoir construire d'énormes robots, qu'il manipulerait grâce à une télécommande et qui le protégeraient de l'extérieur en formant un rempart autour de lui.

Il poursuivit son observation vers un autre point et entra dans le rêve d'un homme se trouvant sur un bateau volant partant à la recherche d'une espèce animale encore inconnue. Clément comprit que la voyarêveuse voyageait à travers les rêves des autres. Quel beau métier se dit-il. Mais alors une pensée vint lui titiller l'esprit.

[[Repousser l'idée]]

[[Suivre le fil de ses pensées]]

Observer à nouveau ce drôle de nuage

En attendant que la voyarêveuse ne remarque leur présence, Clément observa à nouveau le nuage. Il n'arrivait pas à focaliser son regard car la forme changeait sans cesse, se renouvelant encore et encore. Clément sentit une migraine poindre en haut de son crâne. Il ferma les yeux pour essayer de l'éviter. Lorsqu'il les rouvrit, la voyarêveuse avait

relevé le nez de sa longue-vue. Elle indiqua par geste à Clément de prendre sa place. Il s'exécuta et découvrit émerveillé ce que la voyarêveuse observait. Là, une jeune femme rêvait qu'en plongeant dans les tableaux de grands maîtres, elle pouvait vivre la création de l'œuvre d'art. En tournant sa longue-vue dans une autre direction, il découvrit qu'un petit garçon rêvait de pouvoir construire d'énormes robots, qu'il manipulerait grâce à une télécommande et qui le protégeraient de l'extérieur en formant un rempart autour de lui. Il poursuivit son observation vers un autre point et entra dans le rêve d'un homme se trouvant sur un bateau volant partant à la recherche d'une espèce animale encore inconnue. Clément comprit que la voyarêveuse voyageait à travers les rêves des autres. Quel beau métier se dit-il. Mais alors une pensée vint lui titiller l'esprit.

[[Repousser l'idée]]

[[Suivre le fil de ses pensées]]

Regarder par dessus le nuage

Clément fut déçu de constater qu'il ne distinguait rien du tout.

[[Attendre]]

[[Observer à nouveau ce drôle de nuage]]

Repousser l'idée

Rien à faire, l'idée était rebelle, elle cherchait à se frayer un chemin jusque dans son esprit. Clément n'eut d'autre choix que de la laisser entrer.

[[Suivre le fil de ses pensées]]

Suivre le fil de ses pensées

D'accord c'était un beau métier mais : Et après ? se questionna t-il. A quoi cela pouvait bien servir ce genre de travail. Et comment vivait-elle ?

Il fut soudain arraché de la longue-vue pour revenir sur le nuage qui ressemblait désormais à un ours ou plutôt à une table. La voyarêveuse le rappela à leur réalité et chuchota à ses invités que même dans les rêves des autres, sa pensée aiguë prenait le pas, à tel point que cela perturbait les dormeurs. Le cerveau de Clément ne voulait pas profiter et se détendre dans leurs rêves. Il voulait continuer à penser, à avoir des idées, à travailler. Sinon, à quoi cela servait d'être un cerveau.

La voyarêveuse leur indiqua qu'elle ne voyait qu'une solution à leur problème. Sans quoi Clément serait définitivement incurable et devrait vivre toute sa vie avec ce cerveau trop pleins d'idées. Elle les orienta vers la Jonglorceuse avant de pousser Clément hors de

son nuage.

Il se retrouva bientôt assis par terre dans le brouillard, la fée à côté de lui.

[[Demander à la fée de le ramener chez lui]]

[[Se relever et la suivre dans la dernière porte]]

Demander à la fée de le ramener chez lui

Clément n'en pouvait plus d'entendre que son cerveau était incurable et que ses idées allaient finir par venir à bout de lui et gagner leur révolution intempestive. Il demanda à la fée de le ramener chez lui mais celle-ci s'y opposa fermement.

" - Il nous reste une possibilité, ne veux-tu pas la tenter avant d'abandonner la bataille ? lui demanda t-elle "

[[Rentrer chez lui ->Impossible de dormir]]

[[Se relever et la suivre dans la dernière porte]]

Se relever et la suivre dans la dernière porte

La fée ne lui laissa pas le temps de s'inquiéter et l'entraîna vers la couleur violette. Ils débouchèrent aussitôt sur un fil en équilibre tels des acrobates. Clément tenait dessus sans problème, les bras tendus de chaque côté, comme s'il avait fait cela toute sa vie. Au moment, où il voulut regarder autour de lui, une forme arriva sur le fil face à lui. Il se concentra dessus sans parvenir à distinguer ce que c'était. Il rassembla alors toute son énergie pour regarder en direction de cette forme qui approchait tout doucement de lui.

[[Mieux regarder]]

[[Essayer d'avancer sur le fil]]

Mieux regarder

Clément finit par découvrir qu'il s'agissait d'une femme, marchant sur le fil pendant que lui restait bien immobile, incapable de détacher son regard de la femme. Elle jonglait tout en avançant et Clément comprit qu'elle s'amusait avec ses propres idées.

Comment les avait elle découvertes, cela il n'en savait rien. Mais ce qui était sûr c'est qu'elle les faisait virevolter au dessus, derrière et même en dessous du fil. Les envoyant faire des saltos, rebondir les unes entre les autres et s'entrechoquer pour se séparer de nouveau et repartir dans une autre direction.

Clément apercevait le ballet de ses pensées à la périphérie de son champ de vision car il

n'avait d'yeux que pour le jonglorceleuse. Son regard était plongé dans ses yeux, dans lesquels il apercevait des étoiles. Il se demanda d'ailleurs comment arrivait-il à percevoir les paillettes dans les yeux de la jonglorceleuse alors qu'elle se trouvait si loin de lui. Mais cette pensée repartit aussi vite qu'elle était venue dans la valse des idées. La jonglorceleuse continuait de se rapprocher de lui inexorablement. Clément savait pertinemment que la magie s'interromprait dès que la jonglorceleuse l'aurait rejoint. Il n'avait plus qu'une idée en tête, que ce moment dure toujours.

[[Rompre le contact visuel]]

[[Sourire]]

Essayer d'avancer sur le fil

Clément avança doucement un pied sur le fil en essayant de ne pas tomber. Il sentit ses bras s'agiter de chaque côté alors que son corps se tordait d'un côté puis de l'autre. Clément essaye de trouver son équilibre sur ce minuscule fil sans succès. Il se sentit chuter.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Rompre le contact visuel

Clément essaya de détacher son regard de celui de la jonglorceleuse sans succès. Il abandonna l'idée car il se sentait bien, happer par ses yeux remplis d'étoiles. Il se sentait tellement heureux et apaisé qu'il se sentit

[[Sourire]]

Sourire

A l'instant où Clément sentit le bout de nez de la jonglorceleuse effleurer son nez à lui... Il se réveilla et constata, un sourire aux lèvres, que le matin était déjà là. Comment l'ingénieur avait appelé la fée déjà : Ah oui, ... la Fée des Rêves

The End

Se gratter le nez

Clément se gratta le nez violemment. Il sentit alors quelque chose de visqueux se coller à ses doigts.

[[Essuyer ses doigts sur sa couette]]

[[Allumer la lampe de chevet]]

Se retourner pour tenter de s'endormir

Clément entendit le bourdonnement d'un moustique tout près de son oreille. Il souffla. Il n'arriverait jamais à dormir à ce rythme-là.

[[Allumer la lumière]]

[[Chasser le moustique de la main]]

Chasser le moustique de la main

Clément agita la main dans tous les sens avec énervement pour chasser ce satané moustique. C'est alors qu'il entendit une petite voix s'écrier. Clément sursauta et se jeta sur son interrupteur pour [[Allumer la lumière]].

Essuyer ses doigts sur sa couette

Après s'être essuyé les doigts dans sa couette. Clément se tourna une fois de plus dans son lit.

Il passa sa nuit à chercher le sommeil sans succès. Ses idées avaient décidé d'entrer en révolution dans son esprit, le tourmentant encore et encore comme une spirale sans fin.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Allumer la lampe de chevet

Clément chercha à tâtons sa lampe de chevet. Il finit par la trouver et l'alluma. En regardant ses doigts, il découvrit avec horreur du sang ainsi que le corps sans vie d'une minuscule fée.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Entrer dans la porte bleue

La fée attrapa Clément pas la main et le tira vivement en arrière.

" - Ce n'est pas la bonne porte, tu dois choisir la verte."

[[Retourner dans le brouillard]]

[[Persister à prendre la porte bleue]]

Persister à prendre la porte bleue

Clément se dégagait de la prise de la fée pour foncer tout de même à travers la porte bleue. Il entendit quelqu'un crier derrière lui mais au moment où il se retournait, tout

devint noir autour de lui. Il n'entendait ni ne voyait plus rien. Il essaya d'appeler mais aucun son ne sortit de sa bouche.

Clément se mit à errer indéfiniment coincé dans cette étrange endroit.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Persister à prendre la porte rouge

Clément se dégagea de la prise de la fée pour foncer tout de même à travers la porte rouge. Il entendit quelqu'un crier derrière lui mais au moment où il se retournait, il se sentit chuter en arrière. Il essaya bien de se rattraper à quelque chose mais ni la porte ni le brouillard n'était tangible.

Clément se mit à chuter indéfiniment coincé dans cette étrange endroit.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Persister à prendre la porte violette

Clément se dégagea de la prise de la fée pour foncer tout de même à travers la porte violette. Il entendit quelqu'un crier derrière lui mais au moment où il se retournait, il se retrouva nez à nez avec lui-même. Où que porte son regard, il était cerné d'autres lui. Clément se mit à tourner dans tous les sens, se sentant perdre pied face à tous ses doubles.

Clément était coincé avec lui-même, indéfiniment coincé dans cette étrange endroit.

[[Game Over ->Impossible de dormir]]

Faire demi-tour

Clément essaya de retourner dans le brouillard mais la porte verte avait disparu. Il tendit la main à l'endroit où elle aurait dû se trouver. Il ne rencontra que de l'air.

[[Observer les alentours]]

[[Regarder ce que la fée lui indique du doigt]]